ACTIVIDAD 2

1. Instala y documenta el uso de las siguientes extensiones:

• CommentsPlus

• Word Highlight with Margin

• ColorCoder

1. En la parte superior en Extensiones, despliegas el submenú y te diriges a administrar extensiones.

Captura de pantalla de un celular

Descripción generada automáticamente

1. En la parte izquierda, están los plugins instalados, los que puedes buscar (en línea) y actualizaciones. Iremos a líneas y ahí en la parte derecha buscaremos en el buscador el plugin que queramos buscar como a continuación y le daremos a descargar.

Interfaz de usuario gráfica, Texto

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Chat o mensaje de texto

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Texto

Descripción generada automáticamente

1. Deberás cerrar todas las pestañas para que se inicialice la instalación, en este caso falta ColorCoder pero en la ultima foto documentada la instalo después. Únicamente le dais a Modify, Cerrais pestañas del Visual(la de instalación NO) o pulsais end tasks.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamenteInterfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamenteInterfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Chat o mensaje de texto

Descripción generada automáticamente

1. Como anteriormente hemos visto, en plugins instalados aparecerán como en la foto y a continuación explicare su uso.

**CommentsPlus17**

1. Nos vamos al menú superior donde pone herramientas, a opciones y se nos desplegara una nueva ventana. En la parte izquierda buscaremos fuentes y Colores tal cual la segunda foto y ahí podremos modificar como queramos.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

**Word Hightlight settings**

1. En el menú superior iremos a herramientas, y ahí se nos desplegara un submenú el cual seleccionaremos la primera opción que es Word Hightlight settings.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

1. Aquí al abrirse esta nueva ventana podremos modificar a nuestro gusto

Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente

1. Así es como quedaría de resultado

Texto

Descripción generada automáticamente

**ColorCoder**

1. Iremos a el menú superior a herramientas y se nos desplegara un submenú el cual tendremos que ir a opciones.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

1. Una vez dentro de opciones iremos en la parte izquierda a ColorCoder tal cual sale en la imagen. Ahí podremos modificar lo que queramos.

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

1. Investiga en internet y busca al menos 3 accesos rápidos mediante teclado que no estén en la lista anterior.

|  |  |
| --- | --- |
| **ACCION** | **ATAJO** |
| Abrir documento | Ctrl + Mayus + G |
| Seleccionar todo | Ctrl + H |
| Archivo nuevo | Ctrl + N |

1. Busca al menos 3 Code Snippets que puedas usar a diario en tus aplicaciones. Explica cómo puedes usarlos, incluyendo los enlaces de las páginas dónde has encontrado la información.

Hola Mundo en C#:

* Crea un archivo .cs.
* Copia y pega el código en el archivo.
* Compila con csc (Windows) o mcs (macOS/Linux).
* Ejecuta el programa resultante (.exe en Windows, sin extensión en macOS/Linux).

Iterar a través de una lista de números:

* Crea un archivo .cs.
* Copia y pega el código en el archivo.
* Compila de la misma manera que el ejemplo anterior.
* Ejecuta el programa resultante.

Definir una clase en C#:

* Crea un archivo .cs.
* Copia y pega el código en el archivo.
* Compila de la misma manera que los ejemplos anteriores.
* Ejecuta el programa resultante para crear una instancia de la clase Persona y llamar al método Presentarse.

Sigue estos pasos para usar y ejecutar cada uno de los ejemplos en C#. de forma independiente

1. Hola Mundo en C#:

Texto

Descripción generada automáticamente

2. Iterar a través de una lista de números y mostrarlos en la consola:

Texto

Descripción generada automáticamente

3. Definir una clase en C#:

Texto

Descripción generada automáticamente Persona

}